+ add git

~ đang fix

* Bớt tính năng

Push len

Assset

Package

Project setting

Nên dùng lateupdate cho camera unity

Couroutine không nên dùng trong update; couruntine tạo luồng, còn Invoke thì không

Float Time;

Time+=time.deltatime

Time > ...? vd 0.1s

Các cách di chuyển

Transfor.position

Tranform.translate // di chuyen theo huong

Vector3.moveToward //

Vector3.lerp // ty le

Rigidbody.velocity

Rigidbody.addforce

Di chuyển một object qua **3 điểm** bất kỳ sau đó trở về vị trí đầu và tiếp tục di chuyển

Di chuyển vật thể theo đường cong

Di chuyển vật thể giữa 2 điểm, khi tới thì sẽ di chuyển ngược lại

Di chuyển nhân vật theo 4 hướng, trên, dưới, trái, phải

Di chuyển 1 object giữa 3 điểm và random hướng khi tới một điểm

Vẽ một đường cong theo 3 điểm

di chuyển vật thể giữa 2 điểm trong một thời gian cố định

Di chuyển Object giữa 2 điểm, khi tới điểm gốc sẽ delay random 1s - 2s

Click một Object sẽ đổi màu object đó

Di chuyển một Object tới một điểm khác, khi tới gần điểm B sẽ log kết quả ra “Complete”